

## Legenda Fluxograma

**Evento de Início:** indica o início do processo. O início pode ocorrer devido ao recebimento de uma mensagem, em um determinado momento, etc.



Exemplos de tipos de evento de início



**Evento intermediário:** indica uma ocorrência no meio do processo para que ele possa prosseguir, pode ser uma mensagem, uma espera/demora (tempo), etc.



Exemplos de tipos de eventos intermediários:



**Evento de término:** Indica o término do processo.



**Objeto de conexão:** Fluxo de seqüência: é usado para mostrar a ordem em que as atividades são processadas.



**Atividade:** Ocorre dentro de um subprocesso, executada por uma área, corresponde à “o quê” é feito.



**Subprocesso:** processos em um nível maior de detalhamento, que demonstram os fluxos de atividades (possui fluxo próprio).

P.S.: Adotamos esta cor para representar subprocessos que fazem parte do mesmo Descritivo de Processos diagramado.



**Processo:** sequência de ações integradas e estruturadas que produzem um resultado esperado. O processo é vinculado a um macroprocesso e pode ser desdobrado em outros níveis de processos (subprocesso).

Cada Descritivo de Processos descreve um processo (possui fluxo próprio).

P.S.: Adotamos esta cor para representar o processo que está em outro Descritivo de Processos.



**Gateway Exclusivo:** É utilizado para selecionar somente um caminho que deve ser seguido, de acordo com a decisão tomada (resposta ao questionamento).



**Gateway Paralelo:** É utilizado quando todos os caminhos devem ser seguidos.



### **Piscina**

Onde é realizada a representação gráfica do processo ou subprocesso. É representado apenas um processo/subprocesso por piscina e o título é o nome do processo/subprocesso que está mapeado no Diagrama.



**Raia:** É uma subdivisão de uma piscina, usada para representar uma área organizacional responsável pelas atividades.

P.S.: A raia não representa a responsabilidade do processo/subprocesso que está sendo remetido.

